

## Petulian Asoya

-Scientifique fou-

### Historique :

Bien évidemment, tout le monde a toujours nié votre côté artistique. Bien sûr, vous pouvez comprendre que ça n'a pas plu à tout le monde lorsque vous avez fait exploser la maison, mais vous n'aviez pas fait exprès.

Après une jeunesse passée à bricoler à droite et à gauche, il était évident que vous alliez devenir un ingénieur, un chercheur, ou n'importe quoi dans le genre. Vos études ont effectivement abondé dans ce sens, et vous êtes sorti de l'université, en physique, avec mention.

Vous avez cherché du travail, à droite et à gauche, mais votre personnalité, peut-être un peu excentrique, a vite rebuté les chefs de projets, plus enclins à engager des personnalités sérieuses, labourées de rides et aux cheveux blanchissants. Il est vrai qu'avec vos baskets, vos jeans larges, votre casquette un peu follichonne, et vos attitudes de rêveur infatigable, vous n'êtes pas le type même du chercheur.

Vous avez ainsi vécu plusieurs années dans un appartement miteux, à construire toute sortes d'engins aussi inutiles qu'amusants.

Un jour, vous avez rencontré Frank Hammond, un riche homme d'affaires, un peu philanthrope. Il désirait fonder une base au Groenland, afin de bénéficier de conditions laxistes par rapport à la recherche scientifique.

Vous lui avez envoyé une lettre motivée, avec un CV un peu truqué. Vous avez mentionné tous les projets fous que vous pourriez réaliser avec quelques budgets moindres, bref, vous vous êtes vendu.

Et après un long moment d'attente, il vous a répondu par l'affirmative.

C'est ainsi que vous vous êtes retrouvé dans un laboratoire ultra-sophistiqué, doté des instruments de recherche les plus élaborés.

Vous vous en êtes donné à cœur joie, créant à droite et à gauche, construisant les machines les plus folles, mêlant chimie avec physique, explorant des domaines encore vierges.

Hammond semblait très amusé de vos travaux, il venait souvent s'émerveiller devant vos dernières inventions. Quelquefois, il vous donnait des idées, elles aussi un peu folles, et vous vous empressiez de lui confectionner son vœu.

Un jour, vous avez fait une découverte incroyable. Chassant des rats, qui tous les jours venaient vous voler des pièces dans votre atelier, vous êtes tombé sur une colonie de farfadets !

Au début, vous avez eu du mal à en croire vos yeux. Ces minuscules créatures, pas plus hautes que votre poing, infestaient toute la base.

Vous avez commencé à communiquer avec, à établir un langage commun. Puis, vous avez commencé à travailler ensemble, à bricoler ensemble. Ce sont des cerveaux redoutables de technique, et ils sont dotés d'une précision incroyable, avez-vous remarqué.

Vous avez créé ensemble des centaines d'inventions plus incroyables les unes que les autres.

Parfois, vos amis vous racontaient-ils des petites choses qu'ils avaient vu, en baladant leurs yeux et leurs oreilles un peu partout. C'est ainsi que vous avez appris que l'une des scientifiques a fait des choses pas très catholiques avec un des membres de la station (les farfadets ont un peu de peine à différencier les humains entre eux). Il semblerait d'ailleurs qu'ils aient une copine excellente dans le centre, mais vous n'arrivez pas à en savoir plus.

Quoi qu'il en soit, vous avez été voir ce Dragon, congelé sous la glace. Vos amis vous ont dit qu'il était plongé dans un grand sommeil, et qu'il était très puissant.

Des hommes sont venus visiter la Fondation, voir le Dragon, et l'oeuf.

Pendant la nuit, vous avez été réveillé par un bruit sourd, comme une explosion. Vos amis sont venus vous dire que le Dragon était en danger, qu'il fallait l'aider. Ils vous ont aussi dit avoir vu le père Noël massacrer un homme dans le hall. Là, vous avez commencé à vous poser des questions sur votre santé mentale.

Dans le hall principal, vous avez retrouvé tout le monde, entourant le cadavre d'un homme décapité, et dont un poème accompagnait la dépouille.

### **Vos Buts :**

-Vous arranger pour que personne ne découvre l'existence des farfadets. Vous connaissez l'intolérance humaine quant à ce qui est différent.

-Protéger le Dragon, cela semble important pour vos amis.

- Découvrir qui a tué cet homme...mais qui est le macchabée, au juste ?

### **Comment se la jouer ?**

Totalement fou. Habillez-vous de manière complètement excentrique. Vous êtes un savant fou, par conséquent, les milk-shake, vous les consommez à la cuillère.

Vous n'agissez pas toujours de manière très rationnelle. Il vous arrive de rire aux plaisanteries de vos amis, mais tout le monde a l'impression que vous riez tout seul. Vous pouvez apporter toutes sortes d'inventions folles que vous avez créées.

### **Capacités spéciales :**

- *Farfadets :*

Vous pouvez poser des questions à vos petits amis, qui s'efforceront dans la mesure du possible de vous répondre...n'oubliez pas qu'ils ont des oreilles et des yeux partout !

- *Invention Géniale :*

Vous pouvez inventer quasi n'importe quoi, du moment que vous trouvez des matériaux adéquats. Laissez jouer votre imagination.